



eadic
escuela técnica

Aprende a programar en Java



Contenido

1. Datos identificación del curso	3
2. Descripción del curso	3
3. Objetivos	4
General	4
Específicos	4
4. Contenidos del curso	4
Descripción	4
Tema 1: El lenguaje Java	5
Tema 2: Programación orientada a objetos	5
Tema 3: Primeros pasos	5
Tema 4: Matrices y colecciones	5
Tema 5: Errores: gestión de excepciones	6
Tema 6: Acceso a ficheros	6
Tema 7: Proyecto final	6
5. Metodología	6
6. Recursos Pedagógicos	6
7. Esquema de evaluación	7
8. Información del docente	7
9. Información de Matriculación *	8

1. Datos identificación del curso

Título: Aprende a programar en Java

Nivel de estudios: Curso técnico

Horas totales: 20 horas

Semanas: 4 semanas

Docentes del curso: Ángel Roldán Martínez

2. Descripción del curso

Java está en todas partes. De hecho las primeras aplicaciones que se ejecutaban en la web estaban desarrolladas con Java. Las llamaban applets.

Desde esos momentos hasta aquí, se ha convertido en el lenguaje de desarrollo de aplicaciones más utilizado. Hasta el punto en que uno de los gigantes de la informática (Google) decidió desarrollar su sistema operativo para móviles (Android) en este lenguaje.

Por lo tanto, conocer los fundamentos de Java te permitirá entrar en un mundo lleno de posibilidades y futuro. Te abre las puertas a otras tecnologías punteras en el mercado: Spring, JPA, Android, TDD...

Propósito

Con nuestro curso de iniciación a Java aprenderás los conceptos básicos del lenguaje de programación Java con el que poder iniciarte en este sector.

Nivel del curso: Nivel básico.

Requisitos previos

El curso va dirigido a todas aquellas personas que estén interesadas en conocer el lenguaje de programación Java. No es necesario ningún conocimiento previo en lenguajes de programación.

Perfil del alumnado

Este curso de programación en Java impartido de forma online está dirigido a ingenieros, informáticos, estudiantes y todo tipo de personas interesadas en aprender los fundamentos de uno de los lenguajes más utilizados en el desarrollo de aplicaciones profesionales.

Salidas profesionales:

Cualquier empresa relacionada con el desarrollo de aplicaciones web.

3. Objetivos

General

Aprender los conceptos y estructuras básicas del lenguaje Java.

Específicos

- *Conocer los conceptos básicos del lenguaje de programación Java.*
- *Familiarizarse con el entorno de desarrollo Eclipse.*
- *Descubrir el paradigma de la programación orientada a objetos.*
- *Conocer las estructuras de datos básicas en Java..*

4. Contenidos del curso

El curso está estructurado en 6 temas a desarrollar más la entrega de un proyecto final en 4 semanas.

Descripción

En el tema 1, veremos una visión general del lenguaje de desarrollo Java, así como los pasos necesarios para la instalación y configuración del entorno de desarrollo que usaremos: Eclipse Mars.

En el tema 2, aprenderemos los conceptos básicos de la programación orientada a objetos y cómo se implementan en Java. En el tema 3, daremos nuestros primeros pasos con el lenguaje.

Por último, en los temas 4 al 6 veremos aspectos más avanzados del lenguaje como estructuras de datos, gestión de errores y excepciones, y manejo de ficheros.

El tema 7 propondrá el trabajo del curso, mediante un ejemplo de proyecto a desarrollar que englobará todos los conceptos aprendidos durante el curso.

Tema 1: El lenguaje Java

- Un poco de historia
- La máquina virtual de Java
- El IDE: Eclipse Mars

Tema 2: Programación orientada a objetos

- Clases, propiedades y métodos
- Interfaces
- Herencia y polimorfismo

Tema 3: Primeros pasos

- Variables y constantes
- Tipos de datos básicos
- Estructuras de decisión

Tema 4: Matrices y colecciones

- Listas
- Estructuras
- Maps
- Operaciones con colecciones

Tema 5: Errores: gestión de excepciones

Tema 6: Acceso a ficheros

Tema 7: Proyecto final

5. Metodología

Para conseguir los objetivos, usaremos una metodología práctica y pragmática, intercalando conceptos teóricos con ejemplos. Al final de cada tema, se plantearán varios ejercicios donde se pueda aplicar todo lo aprendido. El último tema es el desarrollo de un caso práctico en el que se pondrán en práctica todos los conceptos asimilados durante el curso.

6. Recursos Pedagógicos

Plataforma/Campus Virtual: a través de ella se tendrá acceso a todo el material del curso en cualquier momento.

Material de estudio: temario descargable en formato pdf, vídeos adicionales, enlaces a Internet, documentación adicional, etc.

Contenido multimedia (scorm): herramienta didáctica que presenta las ideas principales de cada tema a tratar.

Sesión en directo de ampliación de conceptos, resolución de dudas e interacción tanto con el profesor como con los otros alumnos.

Ejercicios prácticos donde el alumno pueda aplicar y apropiarse los conocimientos impartidos y asimismo identificar dudas existentes.

Foros técnicos y mensajería instantánea, estos espacios son creados como medios de comunicación en los cuales el alumnado puede consultar acerca de cada uno de los temas de estudio a medida que se van abordando.

Foros taller creado para que a través de preguntas puntuales o actividades se genere debate e interacción entre los alumnos en proceso de formación.

Autoevaluaciones permiten al alumno y al profesor poner a prueba la apropiación de conocimientos y facilitar el seguimiento en caso de ser necesario reforzar temas puntuales.

7. Esquema de evaluación

ITEM DE CALIFICACIÓN	Nº DE ACTIVIDADES PROPUESTAS	Calculo de	PODERACIÓN
Autoevaluaciones	4	Promedio de calificaciones superior a 5	50%
Ejercicios prácticos	4	Aprobación de mínimo 5 ejercicios	50%
Total	8		100%

8. Información del docente

Ángel Roldán Martínez

Formación:

Ingeniero en Informática (especialidad en Gestión) por la Universidad Politécnica de Valencia.

Máster en Ingeniería del Software, Métodos Formales y Sistemas de Información por la Universidad Politécnica de Valencia.

Experiencia:

Acumula más de 10 años de experiencia como Analista/Desarrollador de Sistemas de Información Web prestando sus servicios para empresas como TISSAT, S.A., CSD Systems, S.A., Informática El Corte Inglés, S.A. e Indra entre otras. En la actualidad desarrolla su carrera profesional en Nabelia HealthCare, como responsable del equipo de desarrollo.

Además, posee alrededor 4 años impartiendo cursos online en diversas áreas de la informática, como el desarrollo web o el desarrollo Java.

9. Información de Matriculación *

Teléfono: +34 913 930 319

Email: info@eadic.com

Únete a nuestra Comunidad



COLOMBIA
(Bogotá)
+57 1 3814942

MÉXICO
(Monterrey)
+52 8 1 41708203

PERÚ
(Lima)
+51 1 7185207

ARGENTINA
(Buenos Aires)
+54 1 152194176

CHILE
(Santiago)
+56 2 29381218



C/ Miguel Yuste, 16
info@eadic.com
www.eadic.com
+34 91 393 03 19

